

VINKKEJÄ OHJELMAN SUUNNITTELUUN

Ohjelmaa suunnitellaan aina sen tekijöiden näköiseksi ja juuri heidän kokemustensa perusteella. Sen seurauksena **jokainen ohjelma on erilainen**. Tässä on kuitenkin rautalankamalli sille mitä pitää ottaa huomioon ohjelmaa suunnitellessa, jotta **osallistujat saisivat siitä mahdollisimman paljon irti**.

→ **SAKKIn materiaalipankista** löytää hyviä vinkkejä, joilla pääsee alkuun. **Aiheet** joita siellä käsitellään **koskettavat** meitä **kaikkia amiskentällä**

toimivia. Tämän lisäksi ideoita voi googlailla esim. sanoin “ryhmätehtäviä nuorille”, “vinkkejä kouluttajalle”, “työpaja ilmastonmuutoksesta”, jne.



Materiaalipankkiin tästä!

STEP ONE:

Luokkaa raamit ohjelmanumerolle eli laittakaa faktat pöytään

Ohjelman tavoite: Mitä tämän setin läpi käytyään osallistuja saa itselleen? tieto, taito tai asenne: oppii kaikki Suomen opiskelijakunnat nimeltä, osaa kertoa omin sanoin opiskelijakuntien toiminnasta, saa motivaatiota toimia omassa opiskelijakunnassa.



Kenelle ohjelma on suunniteltu: mikä on osallistujien ikähaarukka ja yhteneväisyys?



Paikka: millainen alue tai tila tarvitaan?

Kesto?

Arvioitu osallistujamäärä?

Mitä tehdään: ohjelmanumeron nimi ja kuvaus?



STEP TWO:

**maalatkaa raamien sisältä
eli katsokaa miten faktojen
puitteissa saatte tavoitteenne
toteutetuksi**



Tarvittavat valmistelut ja niiden kesto: mitä on tehtävä ennen kuin osallistujat saapuvat paikalle?

Miten kaikki tapahtuu: kuvaus ohjelman eri vaiheista?

Työnjako: kuka tekee ja mitä?

Materiaalit?



STEP THREE:

viimeistely eli h-hetki

Nyt on aika toteuttaa.
Hengähtäkää syvään,
käykää läpi yhdessä vielä
mitä tapahtuu. Muistakaa
pitää hauskaa!

Vinkki vitonen: **kukaan osallistujista ei tiedä mitä piti tapahtua.** Jos jokin ei siis mene suunnitellusti, he eivät sitä huomaa.

Viimeinen vinkki: ottakaa **5 minuuttia** ohjelman jälkeen ja **miettikää mikä meni hyvin ja mitä voisi parantaa.** Kertokaa kaikille yksi asia, jonka he ovat tämän ohjelman suunnittelun ja toteuttamisen aikana tehneet hyvin. Sen jälkeen miettikää, **mitä seuraavalla kerralla voi tehdä toisin**, jotta osallistujat saavat ohjelmasta irti hieman enemmän.

